

NIAGARA

La soluzione per gli sport in Vasca

APPLICAZIONE MASTER

INDICE

1. Generazione Manifestazione MASTER
2. Generazione Gare
3. Apertura iscrizioni e termine
4. Gestione Manifestazione MASTER
5. Inserimento risultati Manifestazione MASTER

1. Generazione Manifestazione MASTER

La generazione della manifestazione ufficiale MASTER è riservata esclusivamente al CRV ed eseguita dall'amministratore MASTER (**Alberto GUERRINI**), scegliendo da back end la voce NUOTO, MANIFESTAZIONI, REGIONALI UFFICIALI. Il modulo apparso deve contenere i seguenti dati:

NOME:xxxxxxx

DATA INIZIO:xxxxxxxx

DATA FINE: xxxxxx

SEDE: xxxxxxxxxxxxxxxx

TIPO CATEGORIA: **Master**

BASE VASCA: xxxxxx

TIPO CRONOMETRAGGIO: **AutomaticoSemi-automatico**

Eventuale DATA TERMINE ISCRIZIONI: **la data consigliata è 48 ore prima dell'inizio gare**

Numero corsie: xxxxxxxx

Metodo di calcolo classifica a punti: **Punteggi stile master**

Dopo la generazione della manifestazione, l'amministratore Master potrà delegare la società che ospita l'evento alla generazione delle gare e alla gestione dell'evento o mantenere l'intero controllo della manifestazione inserendo il puntino anziché su società, su CRV.

2. Generazione Gare MASTER

L'amministratore MASTER o l'amministratore società gestore dell'evento, deve generare le gare della manifestazione (gara per gara con i parametri richiesti) come nei normali eventi AGONISMO.

3. Apertura iscrizioni e termine

Al termine della generazione gare Master, sarà possibile da parte delle società Venete iscrivere i propri atleti Master nelle singole gare. Per le società extra Veneto le possibilità sono due:

1. La prima prevede l'invio da parte delle società extra Veneto dell'elenco dei propri atleti con i relativi dati al gestore dell'evento che, provvederà a far generare dal Web Master (**Mauro Gallo**) le società con rispettive login e password, per poi procedere all'inserimento degli atleti.
2. La seconda possibilità prevede la richiesta al gestore dell'evento, da parte della società extra Veneto, della generazione della società, sempre eseguita dal Web Master (**Mauro Gallo**), con l'invio automatico sulla e-mail della società extra Veneto della login e password, con la quale la società extra Veneto procederà all'inserimento dei propri atleti e loro iscrizione alle gare.

Anche nelle gare MASTER è possibile, da parte delle società, modificare le iscrizioni sino al giorno di termine iscrizioni.

4. Gestione Manifestazione MASTER

INSTALLAZIONE APPLICAZIONE MASTER:

Verrà fornito dalla **Siteland** un CD contenente due cartelle, **J2RE** e **Master prechiamata**.

Cliccando sulla cartella **J2RE** si aprirà il modulo **j2re-1_4_2_03-windows-i586-p.exe**, cliccando sopra tale modulo inizia l'installazione della piattaforma Java, alla conclusione dell'operazione si clicca sopra la cartella **Master prechiamata** e apparirà il modulo **gesprec_setup.exe**, cliccando sopra tale modulo si eseguirà l'installazione del programma sul proprio computer generando l'icona per il richiamo automatico. L'operazione sopra riportata è necessaria una sola volta per computer. Per ogni nuova manifestazione basterà scaricare solo l'evento **Master dal portale Finveneto**.

PROCEDURA:

Dopo la chiusura delle iscrizioni il gestore della manifestazione MASTER **NON DEVE FARE L'APPELLO** SUL PORTALE.

Il gestore dell'evento entra nel portale sul back end società, con la propria login e password, poi:

- seleziona MANIFESTAZIONI e da INVIO
- seleziona REGIONALI o PROPRIE e da INVIO

all'interno troverà la lista delle Manifestazioni attive e su quella interessata

- seleziona GARE e da INVIO,

al piede della pagina troverà un tasto con scritto

- SCARICA XML MASTER lo seleziona, appare un avviso con le scritte Apri - SALVA, deve essere scelto **SALVA** e destinare il file sulla scrivania del PC.

A questo punto il gestore avrà sul suo PC la lista dei partecipanti MASTER all'evento divisi per gara ed utilizzabili con il programma GESTIONE MASTER già presente nel proprio PC.

UTILIZZO DEL PROGRAMMA GESTIONE MASTER a bordo Vasca

Una volta avviato il programma GESTIONE MASTER, cliccando sull'icona all'interno del vostro PC, si seleziona FILE, APRI, si cerca attraverso il programma il file dell'evento (scaricato precedentemente sulla scrivania del PC) *lista_xxx.xml*, si conferma la scelta (fig.1).

Saranno immediatamente disponibili le gare da disputare, si sceglie la prima gara e elencherà sul quadrante di sinistra tutti i partecipanti (cartellini) elencati in ordine di tempo, si procede alla chiamata cliccando presente o assente per ogni atleta in elenco, (fig.2) in automatico e di conseguenza alle corsie disponibili in vasca, il programma genera le serie con i presenti e le rende disponibili alla stampa immediata una volta selezionate. (fig. 3)

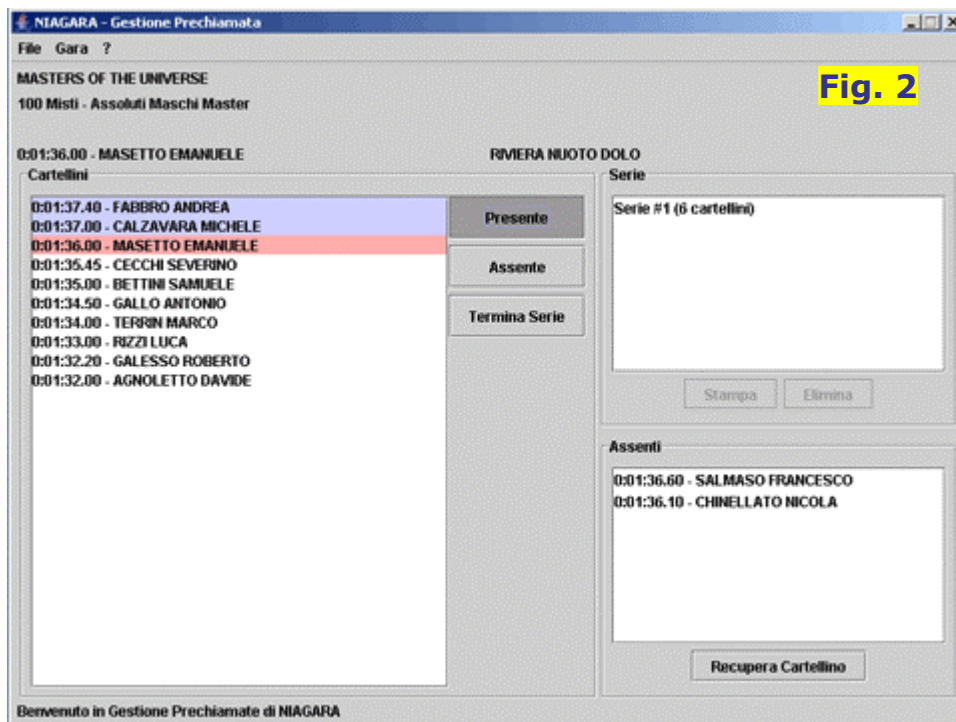
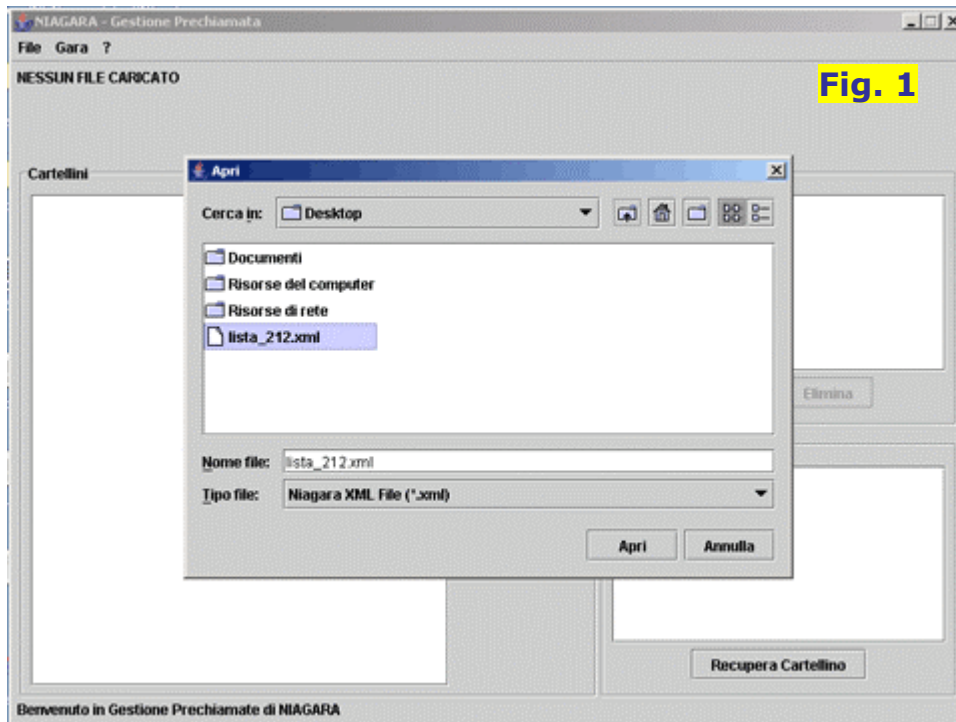
Alla fine della prima gara si clicca su GARA e si sceglie SELEZIONA GARA, verrà ripresentata la lista delle gare e si seleziona la successiva, il programma prima di caricare la successiva propone il salvataggio di quella precedentemente eseguita (fig. 4). Dopo tale conferma si riprende l'appello come in precedenza generando le nuove serie anche per questa gara, così via via sino alla fine del programma gara.

5. Inserimento risultati Manifestazione MASTER

Al termine di ogni serie o gara, i risultati passati dai giudici dovranno essere inseriti nel portale per generare le classifiche e i punteggi, pertanto si prosegue nel seguente modo:

Si seleziona da back end la GARA interessata, RISULTATI, apparirà l'elenco in ordine di tempo degli iscritti alla gara, con il foglio delle serie si inizia ad inserire per i concorrenti la serie, corsia e tempo, così sino alla fine delle serie per quella gara, alla conferma appariranno marcati assenti tutti i non elencati nelle serie. (Per elenchi lunghi si può usare CTRL - F e cercare l'atleta per nome)

Tale procedura va ripetuta per ogni gara e ad ogni gara chiusa sono disponibili immediatamente i risultati assoluti, per categoria e relativo punteggio.



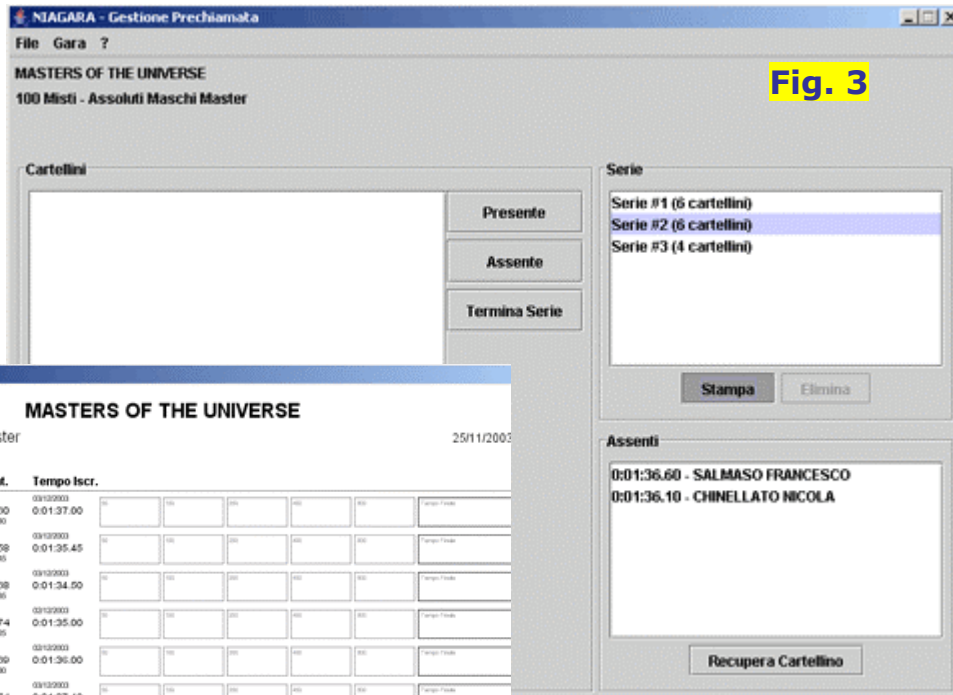


Fig. 3

Stampa serie

MASTERS OF THE UNIVERSE

100 Misti Assoluti Maschi Master 25/11/2003

Serie n° 2

C	Atleta	Cat.	Tempo Iscr.									
1	MICHELE CALZAVARA RIVERA NUOTO DOLO	1000 M40	0:01:37.00									
2	SEVERINO CECCHI RIVERA NUOTO DOLO	1008 M45	0:01:35.45									
3	ANTONIO GALLO RIVERA NUOTO DOLO	1008 M35	0:01:34.50									
4	SAMUELE BETTINI RIVERA NUOTO DOLO	1074 M25	0:01:35.00									
5	EMANUELE MASETTO RIVERA NUOTO DOLO	1000 M30	0:01:36.00									
6	ANDREA FABBRO RIVERA NUOTO DOLO	1074 M25	0:01:37.40									

Il Giudice Arbitro

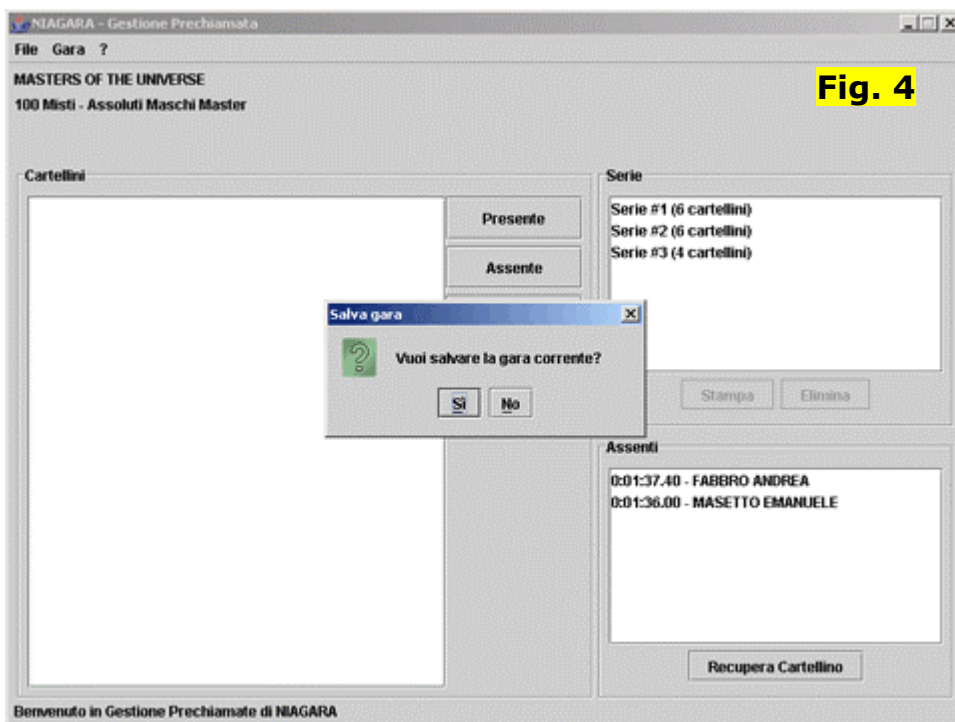


Fig. 4